

## GLOSSARIO



### I termini utilizzati al tavolo verde durante una partita di bridge

- .:: **Andare sotto:** non mantenere l'impegno assunto. Spesso viene anche detto andare down.
- .:: **Appoggiare:** nella dichiarazione, significa licitare il seme nominato dal compagno segnalandogli così l'appoggio, formato generalmente da quattro carte o almeno tre carte capeggiate da un onore.
- .:: **Attacco:** la carta d'attacco è la prima carta giocata dalla coppia che si difende. In attacco gioca la coppia che si è impegnata in un contratto.
- .:: **Barrage:** è una dichiarazione fatta a un livello maggiore del necessario per disturbare l'avversario, creandogli difficoltà nella licitazione.
- .:: **Battere:** nella locuzione "battere gli atout", ovvero giocare le carte alte di briscola, facendo in modo che gli avversari, obbligati a rispondere al seme, siano privati delle briscole di cui sono in possesso.
- .:: **Bilanciata:** è riferito ad una mano che può essere bilanciata, cioè una mano nella quale sono presenti almeno due carte di ogni seme.
- .:: **Cadere:** è come dire andare sotto. Tre mani di caduta significa aver fatto tre prese in meno all'impegno.
- .:: **Chiamare:** stà per dichiarare.
- .:: **Chicane:** significa non avere nella dotazione iniziale alcune carte. Per esempio "chicane di denari" non si hanno alcune carte di denari.
- .:: **Chouette:** lasciare a turno un giocatore a riposo, e mutare le coppie dopo ogni rubber, in modo che tutti possono giocare con ciascuno partecipante del tavolo.
- .:: **Colore:** giocare con un contratto con la briscola.
- .:: **Colori:** stà per semi.
- .:: **Contratto:** è l'impegno raggiunto dalla coppia che gioca la mano.
- .:: **Contro:** è una dichiarazione che può essere informativa o punitiva.
- .:: **Dichiarabile:** è riferito ad un seme costituito da almeno quattro carte.
- .:: **Dichiarante:** è colui che gioca la mano in attacco, il suo compagno è il morto.

.:: **Dichiarazione:** è la fase iniziale del gioco dove si raggiunge il contratto finale o si fanno le accuse.

.:: **Difesa:** è una mossa che si presispone per sventare il piano del dichiarante, è in difesa la coppia che gioca contro il dichiarante.

.:: **Distribuita:** è come la mano bilanciata.

.:: **Doubleton:** significa avere nella dotazione iniziale due carte dello stesso seme.

.:: **Down:** è come andare sotto.

.:: **Eliminare:** quando si giocano le carte di un seme così che gli avversari ne restino sprovvisti.

.:: **Expasse:** è una manovra per realizzare una carta, aggirando l'avversario, che deve giocare prima.

.:: **Forcing:** la dichiarazione forzata obbliga il compagno a parlare almeno per un giro.

.:: **Fourchette:** è una sequenza di carte dello stesso seme alla quale manca la carte centrale.

.:: **Impasse:** è una mossa per catturare una carta avversaria.

.:: **Impegno:** la stessa cosa di contratto.

.:: **Levéé:** effettuare una presa.

.:: **Licitazione:** dichiarazione.

.:: **Lunga:** avere una lunga significa avere un palo di sei o più carte.

.:: **Maggiori:** indica i semi maggiori che sono Picche e Cuori.

.:: **Manche:** è una sfida a 100 punti.

.:: **Mano:** è l'insieme di tredici carte che si ricevono dal mazziere.

.:: **Minori:** i semi minori sono Quadri e Fiori.

.:: **Morto:** è il compagno del dichiarante, quello che esibisce le carte sulla tavola.

.:: **Nobili:** corrisponde ai segni maggiori.

.:: **Onori:** sono le carte più alte, Assi, Re, Donne e Fanti. Sono anche dei premi per chi ha quattro Assi, se si gioca senza atout o, se si gioca a colore.

.:: **Parziale:** si raggiunge un risultato parziale in una manche quando si ottengono punti inferiori a 100. .:: **Passo:** si dice di una dichiarazione non definitiva.

.:: **Piglio:** come presa.

.:: **Piombo:** è come chicane.

.:: **Presa:** è un gruppo di quattro carte che si aggiudica chi ha giocato la carta di maggiore valore.

.:: **Prima:** essere in prima significa non avere ancora vinto una manche.

- .:: **Renonce:** fare renonce significa non giocare una carta del seme prescritto.
- .:: **Ridichiarabile:** seme di almeno cinque carte.
- .:: **Rifiutare:** quando si gioca una carta di seme diverso da quello della prima carta giocata.
- .:: **Rispondere:** quando si gioca una carta dello stesso seme della prima carta giocata.
- .:: **Resti:** se si sottrae da 13 il numero delle carte di un seme, proprie e del compagno, si ottengono i resti, ovvero la somma delle carte dello stesso seme in mano agli avversari.
- .:: **Rubber:** partita.
- .:: **Sbilanciata:** mano che presenta singoli o vuoti.
- .:: **Scuotere:** equivale a battere.
- .:: **Seconda:** è come essere vulnerabile.
- .:: **Segnato:** avere un parziale in una manche.
- .:: **Seguire:** è lo stesso che rispondere.
- .:: **Semi:** serie di carte con gli stessi simboli.
- .:: **Senza:** abbreviazione di senza atout.
- .:: **Senza atout:** giocare la mano senza che ci sia la briscola.
- .:: **Singleton:** avere una sola carta di un seme.
- .:: **Slam:** è come il cappotto, può essere grande o piccolo.
- .:: **Surcontro:** è una dichiarazione che raddoppia il punteggio del contro e solo l'avversario di chi la contrato può farla.
- .:: **Surlevée:** è una presa in più.
- .:: **Uscita:** la carta d'uscita è la stessa della carta d'attacco.
- .:: **Vulnerabile:** è la coppia che ha vinto la prima manche.